

<http://bbs.ruliweb.com/game/ps/83676/board/read/9412963>

1. **주인공** 무기는 **양손검**이 좋다. 블레이드가드로 가드율도 좋고 공격력도 좋고 그룹공격도 있고 보스킬 공격도 있다. 후반에 종결무기+각종 참 기술이 열릴때 한손검으로 넘어가도록하자.
2. 만약 처음부터 한손검을 쓰고싶다면 검신패널에 데인을 최우선으로 찍자. 이게 있어야 밥값한다.(전체공격주문)
3. **카뮤**는 **초반엔 단검**, **중반**이후부터 **한손검** 트리를 타면된다. 부메랑은 찍을필요가 없다. 부메랑은 하나씩 들고다니면서 무기 스왑으로 충분하고 후반부에 남는 스킬을 투자하자(무투장 대비)
4. **베로니카**는 채찍은 버린다. 무조건 **지팡이**.
5. **세냐**는 **스틱**만 쓴다. 창을 들때는 극초반이나 메탈계열을 잡아 레벨노가다할때만 섬광일섬을 쓴다. 세냐도 양손 스킬이 있는데 이걸 열고 양손에 스틱 들면 회복이 1.5배
6. **로우**는 **지팡이**는 **보스전**, **손톱**은 **잡몹**. 중반까지 치유의 비는 아주 좋은 효과를 보인다.(전체 지속회복)
7. **실비아**는 단검 한손검 다 버린다. **채찍**으로.
8. **마르티나**는 영입후 **초반**에만 **손톱**, **폭렬각**을 열었다면 이후 **창**으로 고정. 손톱이 2회 공격이지만 창은 기본 공격력이 높아서 마르티나 최종오의라 불리는 폭렬각(기본 공격력 스탯에 영향을 받음)과 시너지가 좋기때문에 손톱으론 무슨수를 써도 창+폭렬각 폭딜에 못 따라온다.
9. **마지막동료**  
한손검은 버린다. 양손검과 도끼를 쓰는데 웬만하면 **도끼**로 **탱커**를 맡기는게 좋은 선택. 양손검은 증DEM 패널이 별로 없어서 딜러로선 주인공한테 밀리기 때문. 최후반에 종결 양손검(디버프로 적 방어하락)을 얻는다면 양손검으로 가도 좋다. 근데 이거 얻을쯤엔 이미 엔딩임.
10. 새로운 마을에 도착하면 구석구석 모든것을 뒤지자. 특히 작은메달이라는 교환 아이템은 꼭 얻어두자.
11. 카메라 옵션 중 프리런 모드는 쓸데가 없어보이지만 레벨 노가다할때는 은근히 쓸만하다. 오토카메라는 캐릭터가 공격후 제자리로 돌아오는 모션까지 보여주지만 프리런은 캐릭터를 뭍에 딱 붙여놓고 공격하면 제자리 모션이 없어지기때문에 좀 더 빠른 진행이 가능하다.

# 주인공 스킬 主人公スキルパネル

후반부 습득 하는 검신스킬

【劍神スキル】  
검신 스킬

한손검 스킬

【片手劍スキル】

양손검 스킬

【兩手劍スキル】

【後半で取れる  
劍神スキル】

アルテマソード

つるぎのまい

ギガ  
ブレイク

ギガ  
クラッシュ

ギガ  
スラッシュ

ギガ  
ブレード

常時  
会心率  
+3%

はやぶさ  
斬り

ガード  
カウンター

常時  
ちから  
+25

裝備時  
会心率  
+3%

二刀の心得

裝備時  
攻撃力  
+6

ドラゴン  
斬り

渾身  
斬り

全身全霊斬り

裝備時  
攻撃力  
+10

メタル  
斬り

裝備時  
攻撃力  
+3

裝備時  
攻撃力  
+5

裝備時  
攻撃力  
+15

ミラクルソード

ソード  
ガード

かえん  
斬り

ブレード  
ガード

フリーズブレード

裝備時  
会心率  
+2%

裝備時  
攻撃力  
+15

常時  
ちから  
+25

裝備時  
攻撃力  
+10

裝備時  
会心率  
+2%

スタート  
시작

裝備時  
会心率  
+2%

裝備時  
攻撃力  
+15

ビッグバン

常時  
攻撃魔力  
+5

常時  
最大MP  
+20

ゾーン  
効果  
アップ

常時  
攻撃魔力  
+50

ゾーン  
突入率  
+5%

デイン

ニフラム

常時  
ちから  
+15

常時  
ちから  
+15

常時  
最大HP  
+20

常時  
最大HP  
+20

ゾーン  
突入率  
10%

アストロン

常時  
きようさ  
+10

トヘロス

常時  
すばやさ  
+10

常時  
みりょく  
+40

常時  
回復魔力  
+50

ゾーン  
突入率  
10%

常時  
回復魔力  
+50

ギガデイン

ライデイン

ゾーン必中

용사 스킬

베호마

베호마ズン

후반부 습득 하는 용사스킬

후반부 습득 하는 용사스킬

【後半で取れる  
ゆうしゃスキル】

【ゆうしゃスキル】

【後半で取れる  
ゆうしゃスキル】

## 주인공

### 한손검패널

かえん斬り(화염베기) - 각종 연계기를 위해서라도 필수.

ソードガード(소드가드) - 방패가 있어도 보스전에 일단 쓰고 시작하는게 좋으므로 찍는것이 좋다.

メタル斬り(메탈베기) - 찍지말자. 데미지배율도 굉장히 낮고 그냥 평타랑 크게 다를바 없다.

ドラゴン斬り(드래곤베기) - 드래곤류에 쓰면 쓸만하다. 하지만 후반을 넘어가면 역시 데미지가 후달려 안쓰게됨.

ミラクルソード(미라클소드) - 찍지말자. 한손검중에서 가장 버리는 스킬. 메탈베기는 메탈류에게 확정데미지 1이라도 주지 이견뭐...

二刀の心得(이도의 심득) - 필수스킬. 한손검 유저라면 최대한 빨리 이쪽으로 패널을 타고 올라가는게 좋다.

### 양손검패널

ブレードガード(블레이드 가드) - 보스전때 일단 쓰고 시작하자. 가드율을 높여준다.

ぶんまわし(회전베기) - 초중반 한손검패널을 버릴수밖에 없는 이유. 전체공격기라 유용하다.

渾身斬り(혼신베기) - 초중반 한손검 패널을 버릴수밖에 없는 이유2. 전신베기 전에 보스킬용.

全身全霊斬り(전신전령베기) - 게임끝날때까지 보스전에서 활약하는 최강스킬.

フリーズブレード(프리즈 블레이드) - 그룹공격이긴한데 굳이 우선적으로 찍을필요는 없다. 잘 안씀...

### 검신패널

はやぶさ斬り(하야부사베기) - 한손검 보스전 밥줄 스킬

ギガスラッシュ(기가슬래쉬) - 드디어 나오는 한손검 전체공격기! 찍자!

ガードカウンター(가드 카운터) - 찍을필요는 없다. 나중에 찍자.

ギガブレード(기가 블레이드) - 그룹공격기. 이때쯤엔 각종 참 기술이 생기므로 굳이 우선적으로 안찍어도 된다.

つるぎのまい(검의 춤) - 소모MP대비 쓸만하지만 이거 찍을때쯤엔 이미...

アルテマソード(알테마 소드) - 쓰레기다. 맨나중에 찍자...

### 용사패널

デイン(데인) - 한손검패널의 그룹공격 희망. 중반까지 훌륭한 데미지를 보인다.

ニフラム(니프람) - 써본적이 없다. 역대 드퀘에선 니프람으로 날린 적은 경험치 골드를 안주므로 봉인기.

トヘロス ( 토헤로스) - 몸들이 도망가는데...오히려 노가다에 방해된다.

ゾーン必中(존 필중) - 무조건 찍어야되는 스킬. 만렙 노가다를 위한 필수스킬.

アストロン(아스트론) - 동료가 무적이 되지만 어떠한 행동도 안하므로 봉인기.

ライデイン(라이데인) - 찍어두면 좋긴한데 웬만하면 각종 참기술을 주력으로 쓰므로 많이 쓰지는 않는다.

ギガデイン(기가데인) - MP소모가 어마어마하지만 위력은 그에 상응하게 강력하다. 하지만 역시 우선순위는 아니다.

ベホマ(베호마) - 한명 회복(대). 웬만하면 찍어두자.

ベホマズン(베호마즌) - 전체 회복. 세냐, 실비아, 로우 셋중 둘이 주력이면 안찍어도 된다. 그게 아니라면 찍어두는게 좋다.

ビッグバン(빅뱅) - MP소모대비 데미지 배율이 후달린다. 그냥 참기술을 쓰자.



## 레벨업으로 습득하는 주문

주문명	LvMP	효과
メラ(메라)	2 2	작은 불덩이로 적 1체를 공격
ホイミ(호이미)	5 3	동료 한명의 HP를 25이상 회복
ギラ(기라)	8 3	적 1그룹을 작은 불꽃으로 공격
リミット(리레미트)	9 0	던전이나 탐의 입구로 텔레포트
ルーラ(루라)	※0	한번 갔던 마을이나 성으로 텔레포트
イオ(이오)	156	작은 폭발로 적 전체를 공격
ラリホー(라리호)	163	적 1체에 수면 부여
ベホイミ(베호이미)	196	동료 한명의 HP를 65이상 회복
ベギラマ(베기라마)	237	적 1그룹에 화속성 중간 데미지
メラミ(메라미)	258	적 1마리에 화속성 중간 데미지
ザオラル(자오랄)	2812	동료 1명을 부활시키지만 실패할 수도 있다
ベホイム(베호임)	3012	동료 한명의 HP를 164이상 회복
イオラ(이오라)	3112	커다란 폭발로 적 전체 공격
ラリホーマ(라리호마)	358	적 전체에 수면 부여
ベギラゴン(베기라곤)	4016	적 1그룹에 화염의 큰 데미지
メラゾーマ(메라조마)	5621	적 1체에 화염의 큰 데미지
ザオリク(자오리크)	6224	죽어버린 동료를 되살린다

※루라는 베로니카 합류 후 이벤트로 습득

## 한손검 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
かえん斬り(화염베기)	2 3	불의 힘을 검에 담아 적 1체를 공격
装備時こうげき力+3(장비시 공업)	- 4	한손검 장비 시 공격력 상승
装備時かいしん率+2%(장비시 회심업)	- 6	한손검으로 공격 시, 크리티컬 확률 상승
ソードガード(소드가드)	2 7	일정시간 무기가드율을 크게 높이는 자세
ドラゴン斬り(드래곤베기)	2 10	용족 적을 상대로 위력이 발군인 용살 검기
メタル斬り(금속베기)	2 12	몸이 금속인 적에게 큰 데미지를 주는 일격
★ミラクルソード(미라클소드)	4 16	적 1체를 베며 스스로 회복하는 비검
装備時こうげき力+6(장비시 공업)	- 10	한손검 장비 시 공격력 상승
装備時こうげき力+10(장비시 공업)	- 12	한손검 장비 시 공격력 상승
★二刀の心得(이도의 심득)	- 12	왼손에도 무기를 장비해 싸울 수 있다

## 양손검 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
ブレードガード(블레이드 가드)	2 3	일정시간 무기의 가드율을 높이는 자세
装備時こうげき力+5(장비시 공업)	- 4	양손검 장비시 공격력을 올린다
装備時かいしん率+2%(장비시 회심업)	- 6	양손검 장비시 크리티컬 확률을 올린다
ぶんまわし(회전베기)	4 7	회전하는 검으로 적 1그룹을 공격
渾身斬り(혼신베기)	8 10	머리위로부터 적 1체를 베어 큰 데미지
装備時こうげき力+10(장비시 공업)	- 10	양손검 장비시 공격력을 올린다
★フリーズブレード(프리즈 블레이드)	10 12	검으로 방출한 얼음으로 적 1그룹을 얼린다
装備時かいしん率+3%(장비시 회심업)	- 12	양손검 장비시 크리티컬 확률을 올린다
装備時こうげき力+15(장비시 공업)	- 12	양손검 장비시 공격력을 올린다
★全身全霊斬り(전신전령베기)	16 16	풀파워로 적 1체를 베어 큰 데미지

## 검신 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
はやぶさ斬り(매 가르기)	4 16	적 1체를 매와 같이 고속으로 2회 공격
常時かいしん率+3%(회심율 증가)	- 16	공격시 크리티컬 확률 증가
ギガスラッシュ(기가슬래시)	16 25	번개의 칼날로 적 전체를 베어내는 한손검의 오의
ガードカウンター(가드 카운터)	- 12	가드 성공시 카운터 공격을 할 수 있다
常時ちから+25(힘 증가)	- 16	힘이 증가한다
ギガブレード(기가 블레이드)	16 25	적 1그룹을 번개의 대검으로 베어내는 양손검 극의
★つるぎのまい(검의 춤)	8 16	적 1그룹을 골라 베어내는 화려한 4회 공격

파워업 후	MPSP	스킬 설명
ギガブレイク(기가 브레이크)	36	적 전체를 번개의 검으로 멸하는 필살검
ギガクラッシュ(기가 슬래시)	36	적 1그룹을 번개의 대검으로 양단하는 필살검
アルテマソード(알테마 소드)	36	적 1체에 강렬한 일격을 펼치는 검신의 최종오의

## 용사 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
ゾーン突入率+5%(존 돌입율)	- 8	존 상태가 되기 쉬워진다
デイン(데인)	8 8	적 1그룹에 번개를 내리친다
ニフラム(니프람)	2 8	적 전체를 빛의 파동으로 지운다
常ときょうさ+10(기량 증가)	- 8	기량이 증가한다
常時すばやさ+10(민첩 증가)	- 8	민첩이 증가한다
トヘロス(토헤로스)	2 8	성스러운 오라로 약해진 마물의 접근을 막는다
★ゾーン必中(존 필중)	25 25	예사롭지 않은 집중력으로 반드시 존 상태가 된다
常時ちから+10(힘 증가)	- 8	힘이 증가한다
常時みのまもり+10(방어 증가)	- 8	방어력이 증가한다

파워업 후	MPSP	스킬 설명
アストロン(아스트론)	12	동료 한명을 강철로 변화시켜 공격을 무효화 한다
ライデイン(라이데인)	12	적 1그룹에 강렬한 번개를 내리 쏜다
ギガデイン(기가데인)	16	적 1그룹에 무시무시한 번개를 내리 쏜다
ベホマ(베호마)	12	동료의 체력을 완전히 회복시킨다
ベホマズン(베호마존)	16	동료 전원의 체력을 완전히 회복시킨다
ビッグバン(빅뱅)	16	적 1그룹을 대폭발로 태워버린다
常時ちから+15(힘 증가)	- 12	힘이 증가한다
常時ちから+25(힘 증가)	- 12	힘이 증가한다
常時こうげき魔力+5(마법공격력 증가)	- 12	마법 공격력이 증가한다
常時こうげき魔力+50(마법 공격력 증가)	- 14	마법 공격력이 증가한다
常時かいふく魔力+50(회복마법량 증가)	- 14	회복마법량이 증가한다
常時さいだいHP+20(HP 증가)	- 14	최대 HP 증가
常時さいだいMP+20(MP 증가)	- 14	최대 MP 증가
常時みりょく+40(매력 증가)	- 12	매력이 증가한다
ゾーン突入率+10%(존 돌입율 증가)	- 20	존 상태가 되기 쉬워진다
ゾーン効果アップ(존 효과 업)	- 20	존에 들어갔을 때 능력 상승량이 증가

※MP = 사용시 소모MP SP = 습득시 필요한 SP ★비밀 패널

## 특수 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
霸王斬(패왕참)	24 ※1	선대용사의 공전절후한 오의가 적 전체를 벤다
大地斬(대지참)	16 ※2	적전체를 향해 대지를 갈라 부수는 용사의 필살검
空裂斬(공열참)	16 ※2	적전체에 하늘을 갈라 찢는 용사의 필살검
海破斬(해파참)	16 ※2	적전체에 바다를 가르는 용사의 필살검
閃光斬(섬광참)	16 ※2	반짝이는 빛의 검으로 적 전체를 가르는 용사의 필살검
暗黒斬(암흑참)	16 ※2	어둠을 두른 검으로 적 전체를 베는 용사의 필살검
灼熱斬(작열참)	16 ※2	작열하는 검으로 적 전체를 베는 용사의 필살검

※1...두르다 방문시 습득

※2...최종보스전 후 이벤트로 습득



# カミュスキルパネル 카뮤 스킬 패널

ゾーン突入率+5%

ゾーン効果アップ

후반부 습득하는 신기 스킬  
 ※あたりパネル (パネルを開くとスキルポイントが10もらえる)  
 ※ 습득시 스킬포인트 10증가

後半부 습득하는 부메랑 스킬  
 「後半で取れるブーメランスキル」

※あたりパネル (パネルを開くとスキルポイントが10もらえる)  
 ※ 습득시 스킬포인트 10증가

「かみわざスキル」

シャインスコール 부메랑 스킬  
 「ブーメランスキル」

신기(神技)  
 「はやぶさ斬り」

스타트 시작

「片手剣スキル」

「短剣スキル」

한손검 스킬

단검 스킬

ミラクルソード

アサシンアタック

「後半で取れる片手剣スキル」

「後半で取れる短剣スキル」

후반부 습득하는 한손검 스킬

후반부 습득하는 단검 스킬

二刀の極意





## 카뮤-도둑

### 한손검패널

かえん斬り(화염베기) - 어차피 짚어야된다

ソードガード(소드 가드) - 주인공과 달리 쓸필요는 없다. 카뮤는 이거쓸 턱에 분신쓰는게 넘사벽 이득.

메탈베기, 드래곤베기, 미라클소드 다 안쓴다. 카뮤는 그냥 킬러피어스나 하야부사 달고 치는 평타가 훨씬 셈...

心眼一閃(심안일섬) - 필수 스킬. 분신쓰고 심안쓰면 개꿀.

二刀の極意(이도의 극의) - 말이필요없는 필수스킬. 양손에 무기를 든다. 문제는 레벨이 최소 70이상은 되어 짚을수있다는게 단점.

### 단검패널

スリープダガー(슬립 대거) - 초반 밥줄 스킬. 확률적이지만 보스도 잠재운다.

ヒュプノスハント(휴프노스헌트) - 필수스킬. 슬립대거와 콤보로 쓸수있다면 보스전도 무섭지않다.

ヴァイパーフング(바이퍼 팽) - 보스한테도 걸린다. 하지만 우선순위는 아니다.

タナトスハント(타나토스헌트) - 바이퍼팽이랑 콤보기인데...이걸쓰면 독이 풀리게 단점.

アサシンアタック(어쌔신 어택) - 안쓴다. 짚지말자..

状態異常成功率アップ(상태이상확률상승) - 단검이 주력이라면 필수인데...카뮤는 웬만하면 한손검트리를 타기때문에...

バンパイアエッジ(뱀파이어 엣지) - 안씀. 버리자.

### 부메랑패널

카뮤는 후반까지 부메랑패널을 짚을필요가 없다.

부메랑 하나 들고다니면서 스왑해가면서 쓰는것만으로도 충분.

하지만 나중에 만렙되면 듀얼커터나 듀얼브레이커는 필수다.(무투장을 위해!)

### 신기패널

ぬすむ(훔치기) - 필수. 어차피 짚어야된다.

シャドーステップ(새도우 스텝) - 분신쓰고 이거쓰면 진짜 거의 안맞는다. 근데 분신쓰고 한번이라도 더 패는게 나은듯..분신 안써도 효과가 좋으므로 필수

ぶんしん(분신) - 말이 필요없다. 카뮤가 3명으로 되며 이도극의+분신+심안 = 드퀘 최고의 극딜.

はやぶさ斬り(하야부사베기) - 주인공과는 다르게 카뮤는 필요가 없다. 양손에 킬러피어스, 하야부사, 하야부사개 테크를 타면 이거보다 평타가 더 쎄다.

会心必中(회심필중) - 필수!!!! 만렙 노가다의 마스터 피스 스킬. 메탈킹이든 뭐든 무조건 회심의 일격으로 때려잡는다.



카뮈가 동료로 들어왔으므로 카뮈의 스킬패널 추가합니다.

### 카뮈가 레벨업시 습득하는 주문

주문명	LvMP	효과
ジバリア(지바리아)	106	행동시 폭발하는 토속성 마법진을 적 1체에 부착한다
リミット(리레미트)	120	동굴이나 탑의 입구로 텔레포트
ザメハ(자메하)	152	동료 전원의 수면상태를 회복
インパス(인파스)	221	상자의 내용물을 판별한다
ジバ리카(지바리카)	2312	적 1체에 토속성의 마법진 부착. 행동시 대폭발
ジバリーナ(지바리나)	4220	적 1그룹에 토속성 마법진 부착. 행동시 대폭발
ジバルンバ(지바룬바)	6136	적 1그룹에 토속성 마법진 부착. 행동시 초폭발

### 한손검 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
かえん斬り(화염베기)	2 3	불의 힘을 검에 담아 적 1체를 공격
装備時こうげき力+10(공업)	- 4	한손검 장비시 공격력 증가
装備時かいしん率+2%(회심업)	- 6	한손검으로 공격시 크리티컬 확률 상승
ソードガード(소드 가드)	2 7	무기 가드율이 크게 오르는 자세
ドラゴン斬り(드래곤 베기)	2 10	용족을 상대로 위력이 발군인 용살의 검기
装備時こうげき力+20(공업)	- 10	장비시 공업
メタル斬り(금속 베기)	2 12	금속 적을 상대로 뎀업
★ミラクルソード(미라클 소드)	4 16	적 1체를 공격하며 자신도 회복하는 비검
파워업 후	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき力+25(공업)	- 14	장비시 공업
装備時こうげき力+35(공업)	- 16	장비시 공업
心眼一閃(심안일섬)	8 20	적의 급소를 노려 강렬한 일격을 내지르는 일섬의 발도술
★二刀の極意(이도의 극의)	- 25	이도류로 공격시 어느쪽 손이어도 같은 힘으로 공격

### 단검 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき力+5(공업)	- 3	장비시 공업
装備時かいしん率+2%(회심업)	- 4	장비시 회심 업
スリープダガー(슬립 대거)	3 6	적 1체를 베어 확률적으로 재운다
ヒュプノスハント(휴프노스헌트)	5 9	수면이나 혼란상태의 적에게 통상공격의 6배의 데미지
ヴァイパーファンク(바이퍼 팽)	3 7	적 1체를 베어 확률적으로 맹독부여. 강적에게도 효과가 있다
二刀の心得(이도의 심득)	- 16	좌수에도 무기를 장비할 수 있다
タナトスハント(타나토스헌트)	5 13	독이나 마비상태의 적에게 통상공격의 6배의 데미지
★アサシンアタック(어쌔신 어택)	5 13	적 1체의 급소를 노려 확률적으로 즉사시킨다
装備時かいしん率+4%(회심업)	- 14	장비시 회심 업
파워업 후	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき力+30(공업)	- 16	장비시 공업
状態異常成功率アップ(상태이상성공률 업)	- 20	단검 장비시 상태이상 성공률이 오른다
常時みかわし率+3%(상시회피율 업)	- 14	적의 공격을 피하기 쉬워진다
★パンパイアエッジ(뱀파이어 엣지)	4 16	적 1체의 HP를 흡수하는 공격

### 부메랑 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
スライムブロウ(슬라임 블로우)	2 3	슬라임계 적에게 위력이 발군인 전체공격
装備時命中率+5%(명중 업)	- 4	부메랑 공격시 공격을 맞추기 쉬워진다
装備時こうげき力+5(공업)	- 6	부메랑 장비시 공업
メタルウィング(메탈 윙)	3 7	적 전체에 금속 물체를 찢어발기는 공격
装備時命中率+5%(명중 업)	- 9	장비시 명중률 업
デュアルカッター(듀얼 커터)	8 16	2회 연속으로 적 전체를 공격하는 날카로운 공격
パワフルスロー(파워풀 스로)	4 13	전력으로 던져 모든 적에게 동일한 데미지
★シャインスクール(샤인 스킴)	10 18	적 전체에 빛의 샤워를 쏟아 붓는다
파워업 후	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき力+10(공업)	- 14	장비시 공업
装備時命中率+10%(명중 업)	- 16	장비시 명중률 업
デュアルブレイカー(듀얼 브레이커)	24 20	상태이상 저항을 낮추는 2연속 전체공격
★ゾーン効果アップ(존 효과 업)	- 25	존 상태시 상승하는 능력치가 오른다

### 신기(神技) 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
ぬすむ(훔치기)	0 8	적 1체가 가진 아이템을 훔친다
常ときょうさ+10(기량 업)	- 8	기량을 증가시킨다
常時身かわし率+2%(회피 업)	- 8	회피율을 증가시킨다
常時すばやさ+10(민첩 업)	- 8	민첩을 증가시킨다
常ときょうさ+30(기량 업)	- 10	기량 증가
常時すばやさ+30(민첩 업)	- 10	민첩 증가
シャドーステップ(새도우 스텝)	4 12	화려한 스텝으로 회피율을 크게 올린다
★ぶんしん(분신)	6 14	분신을 만들어 같은 행동을 시켜 효과를 3배로
★はやぶさ斬り(매 가르기)	4 18	적 1체를 매와 같이 고속으로 두번 공격
파워업 후	MPSP	스킬 설명
ぬすむ確率アップ(훔치기 확률 업)	- 14	훔치기로 아이템을 훔칠 성공률이 증가한다
常時身かわし率+5%(회피 업)	- 16	회피율을 증가
会心必中(회심필중)	64 20	회심의 일격이 반드시 나가는 꿈의 기술
★ゾーン突入率+5%(존 돌입률 증가)	- 16	존 상태 돌입률 증가

※MP = 사용시 소모 MP SP = 습득시 필요 SP ★비밀 패널

카뮈의 연계기는 무조건 주인공과 함께 사용하는 것 밖에 없어서 스킵합니다.







## 베로니카-로리

### 지팡이패널

悪魔ばらい(악마추방) - 악마계열한텐 쓸만하긴한데...그냥 주문으로 한번 더패는게 이득.

戦闘勝利時MP小回復(전투 승리시 MP소회복) - 찍자.

魔封じの杖(마봉인의 지팡이) - 필수스킬. 이번작 보스들은 미.친듯이 상태이상을 걸어오는데 특히 라리호마 개빡침. 일단 이걸로 봉인하자.

しゅくふくの杖(축복의 지팡이) - 무쓸모. 버리자.

暴走魔法陣(폭주마법진) - 효과는 좋지만 우선순위까진 아니다.

戦闘勝利時MP中回復(전투 종료시 MP중회복) - 찍어서 손해볼건 없다.

復活の杖(부활의 지팡이) - 필수스킬. 100%로 부활시킨다.

### 채찍패널

베로니카는 무조건 지팡이다. 채찍은 나중에 만렙되면 찍어보자. 와중에 極竜打ち(극룡치기)를 찍었다면 채찍하나 들고다니면서 보스들 버프 삭제용으로 쓸만하다.

근데 이건 실비아한테 맡기고 베로니카는 무조건 공격주문으로 두까패자.

### 마도패널

魔結界(마결계) - 찍을수밖에 없다. 근데 효과도 상황에 따라 괜찮다.

ぶきみなひかり(기분나쁜빛) - 이오그란데를 위한 발판일뿐.

魔力の息吹(마력의 숨결) - 없어도 된다. 워낙 MP통이 커서...베로니카 MP가 닳기전에 죽던가 보스가 죽던가 들중 하나.

魔力かくせい(마력각성) - 필수스킬. 마법데미지 2배. 이거쓰고 이오그란데 쓰면 지린다.

イオグランデ(이오그란데) - 최종 오의.

メラガイアー(메라가이아) - 공격주문 보스전때 쓸만하다.

やまびこの心得(메아리의 심득) - 주문이 가끔 두번 연속으로 써지는데 발동되면 개꿀. 찍어주자.



**베로니카가 레벨 업으로 얻는 주문**

주문명	LvMP	효과
メラ(메라)	122	적 한마리에 화속성 작은 데미지
ギラ(기라)	123	적 1그룹에 화속성 작은 데미지
ヒャド(하드)	123	적 1체에 빙속성 작은 데미지
マジックバリア(매직 배리어)	124	아군 전체에 적의 공격주문을 막는 배리어
ルカニ(루카니)	122	적 1체의 수비력을 낮춘다
ボミエ(보미에)	122	적 1체의 민첩을 내린다
イオ(이오 나제 우고칸)	136	적 전체에 광속성 작은 데미지
マホトーン(마호톤)	133	적 1그룹의 주문을 봉쇄
マヌーハ(마누하)	142	아군 1명의 환혹을 치료
ボミオス(보미오스)	174	적 전체의 민첩을 내린다
ルカナン(루카난)	184	적 전체의 방어력을 내린다
メダパニ(메다파니)	193	적 1체를 혼란시킨다
ベギラマ(베기라마)	217	적 1그룹을 격렬한 화염으로 태운다
メラミ(메라미)	238	큰 화염구로 적 1체를 공격
マホトラ(마호트라)	240	적 1체로부터 MP 흡수
ヒヤダルコ(하다루코)	268	얼음의 칼날로 적 1그룹을 공격
マホカンタ(마호칸타)	276	동료 1명에게 주문을 반사하는 배리어
イオラ(이오라)	2912	큰 폭발로 적 전체를 공격
バイキルト(바이킬트)	318	아군 1명의 공격력을 2단계 상승
ヘナトス(헤나토스)	366	적 1체의 공격력을 내린다
ベギラゴン(베기라곤)	3816	적 1그룹에 뇌격속성 큰 데미지
メダパニーマ(메다파니마)	428	적 전체를 혼란시킨다
マヒャド(마햐드)	4420	적 전체에 빙속성 큰 데미지
メラゾーマ(메라조마)	5421	적 1체에 화속성 큰데미지
イオナズン(이오나즌)	5724	적 전체에 광속성 큰데미지
ギラグレイド(기라그레이드)	6448	적 1그룹에 뇌격속성 큰데미지
マダンテ(마단테)	70全	적 1체에 화속성 특대 데미지

**베로니카의 양손지팡이로 얻는 특기, 주문**

스킬명	MPSP	스킬설명
裝備時MP吸収率+2%(MP흡수율)	- 3	양손 지팡이로 공격시 흡수하는 MP량 상승
悪魔ばらい(악마추방)	2 4	악마계열의 적에게 위력이 발군인 공격과 더불어 마비시킨다
戦闘勝利時MP小回復(전투 승리시 MP소회복)	- 6	장비시 전투종료 때 MP 1~2회복
魔封じの杖(마봉인의 지팡이)	2 8	적 1체의 주문을 고확률로 봉쇄하는 비술
裝備時こうげき魔力+10(마력공격력)	-	10장비시 마력공격력이 상승
裝備時さいだいMP+10(최대MP)	-	13장비시 최대 MP 상승
しゅくふくの杖(축복의 지팡이)	4	13아군 한명의 HP를 50 이상 회복
★暴走魔法陣(폭주마법진)	6	13아군 전원의 주문이 폭주하기 쉬워지는 마법진을 작성

파워업 후	MPSP	스킬 설명
戦闘勝利時MP中回復(전투 종료시 MP중회복)	- 14	전투 종료시 MP가 3~5회복
裝備時さいだいMP+20(최대 MP)	- 16	최대 MP가 증가
裝備時こうげき魔力+20(마법공격력)	- 14	마법 공격력 상승
裝備時MP吸収率+4%(MP흡수율)	- 16	흡수 가능한 MP가 증가
★復活の杖(부활의 지팡이)	12	20아군 1명을 확실히 부활시키는 비술
★常時攻撃魔力+30(마법공격력)	-	20마법공격력이 증가
★ゾーン突入率+10%(존 돌입률)	-	25존 상태가 되기 쉬워진다

**베로니카의 채찍으로 얻는 특기, 주문**

스킬명	MPSP	스킬 설명
らせん打ち(나선공격)	5 3	적 1그룹을 가끔 혼란시키는 채찍공격
裝備時こうげき力+10(공업)	- 4	장비시 공업
愛のムチ(사랑의 채찍)	2 6	괴인계열의 적에게 위력이 발군인 그룹공격
ねむり打ち(재우는 공격)	5 7	적 1그룹을 가끔 재우는 공격
裝備時こうげき力+15(공업)	- 9	장비시 공업
裝備時こうげき力+20(공업)	- 13	장비시 공업
しばり打ち(묶기 공격)	5 16	적 1그룹을 가끔씩 마비시키는 공격
★双竜打ち(쌍룡 공격)	8 18	적 1체에 쌍룡과 같이 채찍으로 2회공격
파워업 후	MPSP	스킬 설명
スパークショット(스파크 샷)	5 14	적 1그룹의 눈을 현혹시키는 눈부신 빛의 채찍
裝備時MP吸収率+2%(MP흡수율 증가)	- 16	공격시 MP흡수가 가능
裝備時こうげき力+20(공업)	- 13	장비시 공업
常時さいだいMP+20(최대 MP업)	- 16	최대 MP업
★疾風迅雷(질풍신뢰)	16 20	적 1그룹에 번개를 담은 채찍의 일섬
★極竜打ち(극룡공격)	12 20	적 1체에 3연격의 데미지를 주고 버프를 삭제
★ゾーン効果アップ(존 효과 업)	- 25	존 상태의 상승수치 업

**베로니카의 마도서로 얻는 특기, 주문**

스킬명	MPSP	스킬 설명
魔結界(마결계)	3 8	마법의 결계로 주문으로부터 자신을 보호
常時こうげき魔力+10(마공업)	- 8	장비시 마공업
ぶきみなひかり(기분나쁜빛)	3 8	적 1체의 마공을 약화
常時さいだいMP+10(최대 마나업)	- 8	최대 마나 업
氷・風耐性+20%アップ(빙,풍내성업)	- 10	얼음과 바람속성의 내성증가
炎・土耐性+20%アップ(화,토내성업)	- 10	화염과 토속성 내성증가
魔力の息吹(마력의 숨결)	0 12	마법의 바람을 담아 자신의 MP를 조금씩 회복
★魔力かくせい(마력각성)	16 14	자신이 영창하는 주문의 위력이 크게상승
파워업 후	MPSP	스킬 설명
光・雷耐性+20%アップ(광,뇌 내성업)	- 14	광, 뇌속성의 내성증가
常時さいだいMP+30(최대 마나업)	- 16	최대 마나 업
常時こうげき魔力+20(마공 업)	- 14	마공 업
常時こうげき魔力+30(마공 업)	- 16	마공 업
★イオグランデ(이오그란데)	60 20	이상을 끌어버릴정도의 폭발로 적전체를 날려버린다
★メラガイアー(메라가이아)	52 20	거대한 화염기둥으로 적1체를 태워버린다
★やまびこの心得(메아리의 심득)	- 25	주문을 사용할 시 때때로 2회 연속으로 주문 발동

※MP = 소모MP SP = 습득시 소모 SP ★비밀 패널

**베로니카의 연계기와 습득조건**

기술명	멤버	습득조건
ラムダの祈り(람다의 기도)	베로니카 세냐	-
아군 전원의 상처를 회복하고 HP와 MP자동회복		
女神の息吹(여신의 숨결)	베로니카 세냐	魔力の息吹(마력의 숨결 - 베로니카) ペホイミ(베호이미 - 세냐)
일정시간 아군 한명의 MP를 자동회복		

나머지는 주인공과 함께 쓰는 연계기라 생략입니다.







## 세냐-빈유회복

### 스틱패널

戦鬪勝利時MP小回復(전투 종료시 MP회복) - 찍자  
デビルンチャーム(데빌 참) - 찍자. 악마계열 상대라면 은근히 좋다.

聖女の守り(성녀의 가호) - 필수스킬. 천사의 가호 전까진 이걸로 버티자

キラキラポン(반짝반짝 풍) - 상태이상공격이 심각한 이번 작에선 필수스킬.

二刀の心得(이도의 심득) - 무리해서 이것부터 찍을필요는 없다. 나중에 찍자. 공격보단 회복쪽에서 쓸만하다.

天使の守り(천사의 가호) - HP절반이면 즉사에 면역.

ホーリーライト(홀리 라이트) - 안쓴다.

女神の祝福(여신의 축복) - HP2 이상이면 즉사에 면역.

### 창패널

세냐는 창을 쓸필요가 없지만 만렙노가다를 위해 一閃突き(일섬돌격)정도는 찍을만하다.

### 하프패널

炎の旋律(불의 선율) - 동료전원의 화속성 데미지를 경감한다. 필수스킬.

氷の旋律(얼음의 선율) - 동료전원의 빙속성 데미지를 경감한다. 필수스킬.

이하 바람 땅 뇌 빛은 안찍어도 된다. 만렙달고 나중에 찍자.

あくまの調べ(악마의 조사) - 적의 모든 내성을 낮춘다.

필수까진 아니지만 베로니카와 콤보로 쓰면 효과 발군.



### 세나의 레벨업 시 습득하는 주문

주문명	LvMP	효과
ホイミ(호이미)	123	동료 1명의 HP를 25 이상 회복
ベホイミ(베호이미)	166	동료 1명의 HP를 65이상 회복
ベホイム(베호임)	12	동료 한명의 HP를 164이상 회복
ベホマ(베호마)		동료 1명의 HP를 완전회복
ベホマラー(베호마라)	32	동료 전원의 HP를 중회복
キアリー(키아리)	122	동료 한명을 해독한다
キアリク(키아리쿠)	2	아군 1명의 마비를 회복
ザオラル(자오랄)	1812	동료 한명을 부활시키지만 가끔 실패한다
メガザル(메가자루)	全	자신이 죽는 대신에 아군 전원을 부활, 전회복 시킨다
バギ(바기)	145	작은 회오리가 적 1그룹을 찢어발긴다
バギマ(바기마)	10	적 1그룹에게 중데미지
バギクロス(바기크로스)	20	적 1그룹에 큰 데미지
バギムーチョ(바기무쵸)		적 1그룹에 특대 데미지
ザキ(자키)	5	적 1체를 즉사
ザラキ(자라키)		적 1그룹을 즉사
ザラキーマ(자라키마)		적 전체를 즉사
スカラ(스카라)	123	아군 1명의 방어력을 꽤 올린다
スクルト(스클트)	5	아군 전원의 방어력을 1단계 업
ピオラ(피오라)	142	아군 1명의 민첩을 꽤 올린다
ピオリム(피오림)	174	아군 전원의 민첩을 조금씩 올린다
ディバインスペル(디바인 스펬)	194	적 1체의 주문저항력은 낮춘다
マヌーサ(마누사)	123	적 1그룹을 환각으로 현혹시킨다
マホトーン(마호톤)	153	적 1그룹의 주문을 봉쇄

### 세나의 스틱스킬로 얻는 주문, 특기

스킬명	MPSP	스킬 설명
装備時MP吸収率+2%(MP흡수율 업)	- 3	공격시 흡수가능한 MP가 증가
装備時かいふく魔力+10(회복력 업)	- 4	장비시 회복 마법 효과 상승
戦闘勝利時MP小回復(전투 종료시 MP회복)	- 6	전투 승리시 MP가 1~2 회복한다
デビルンチャーム(데빌 참)	3 8	악마계열 적에게 위력이 발군. 확률적으로 매혹시킨다
装備時かいふく魔力+30(회복력 업)	- 10	장비시 회복 마법 효과 상승
聖女の守り(성녀의 가호)	8 13	남은 HP가 절반 이상일 경우 즉사에 면역
キラキラボン(반짝반짝 풍)	8 13	반짝반짝 파워로 나쁜 효과로부터 아군 한명을 지킨다
★二刀の心得(이도의 심득)	- 13	왼손에도 무기를 장비할 수 있게 된다
파워업 후	MPSP	스킬 설명
戦闘勝利時MP中回復(전투 종료시 MP회복)	- 14	전투 승리시 MP가 3~5회복
ゾーン効果アップ(존 효과 업)	- 16	존 상태에서 올라가는 능력치가 상승
装備時MP吸収率+4%(MP 흡수율 업)	- 14	공격시 흡수가능한 MP 증가
装備時さいだいMP+30(최대 MP 업)	- 16	장비시 최대 MP가 상승한다
★天使の守り(천사의 가호)	10 20	천사의 가호로 자신이 사망시 확실하게 부활시킨다
★ホーリーライト(홀리 라이트)	32 20	적 1그룹을 성스러운 빛으로 공격하고 HP를 자동회복
★女神の祝福(여신의 축복)	12 25	남은 HP가 2 이상인 경우 즉사에 면역

### 세나의 창 스킬로 얻는 주문, 특기

스킬명	MPSP	스킬 설명
けもの突き(짐승 찌르기)	2 3	짐승계열의 적에게 효과가 발군인 찌르기
装備時こうげき力+10(공격력 업)	- 4	장비시 공업
装備時武器ガード率+4%(가드율 업)	- 6	장비시 무기 가드율 업
黄泉送り(황천보내기)	2 7	좀비계열의 적에게 위력이 발군인 성스러운 기술
装備時かいしん率+2%(회심 업)	- 9	공격시 회심을 업
装備時こうげき力+15(공업)	- 13	장비시 공업
なぎはらい(쓸어넘기기)	4 16	창을 휘둘러 적 1그룹을 쓸어넘긴다
★一閃突き(일섬찌르기)	6 18	실패시 별로지만 성공시 회심의 일격을 날린다
파워업 후	MPSP	스킬 설명
装備時武器ガード率+5%(가드율 업)	- 14	장비시 무기 가드율 증가
装備時こうげき力+20(공업)	- 16	장비시 공업
装備時かいしん率+2%(회심을 업)	- 14	공격시 회심을 업
氷結らんげき(빙결 연계)	16 16	얼음의 창으로 적 1체를 4번 공격한다
★水流のかまえ(수류의 자세)	12 20	무기가드율이 크게 올라가는 창 카운터 자세
★天地のかまえ(천지의 자세)	8 20	상대의 공격을 받아넘기며 공격하는 큰 기술
★バギムーチョ(바기무쵸)	50 25	극대의 폭풍이 적 1그룹을 찢어발긴다

### 세나의 하프 스킬로 얻는 주문, 특기

스킬명	MPSP	스킬 설명
炎の旋律(불의 선율)	6 8	동료 전원의 화속성 데미지 경감
氷の旋律(얼음의 선율)	6 8	동료 전원의 빙속성 데미지 경감
常時さいだいMP+10(최대 MP 업)	- 8	최대 MP가 증가한다
常時かいふく魔力+10(회복력 업)	- 8	회복 마법 효과 증가
風の旋律(바람의 선율)	10 10	동료 전원의 풍속성 데미지 경감
大地の旋律(대지의 선율)	10 10	동료 전원의 토속성 데미지 경감
雷鳴の旋律(뇌명의 선율)	10 12	동료 전원의 뇌속성 데미지 경감
★光の旋律(빛의 선율)	10 14	동료 전원의 광속성 데미지 경감
파워업 후	MPSP	스킬 설명
戦闘勝利時MP小回復(전투 종료시 MP회복)	- 14	전투 종료시 MP가 1~2회복
常時さいだいMP+20(최대 MP 업)	- 16	최대 MP가 증가한다
常時かいふく魔力+20(회복력 업)	- 14	회복 마법 효과 증가
常時かいふく魔力+30(회복력 업)	- 16	회복 마법 효과 증가
★旋律効果アップ(선율효과 업)	- 20	선율특기의 효과가 상승
★旋律効果アップ(선율효과 업)	- 20	선율특기의 효과가 상승
★あくまの調べ(악마의 조사)	12 25	적 1체의 모든 속성 내성을 내리는 선율

※MP = 사용시 소모 MP SP = 습득시 필요 SP ★비밀 패널

세나의 연계기는 베로니카와 같이 쓰는 두개 외에는 모두 주인공이 끼어있어야 해서 패스합니다.  
그 두개는 베로니카 쪽 참조





## 실비아-게이피리

### 한손검패널

실비아는 한손검을 쓸 필요가 없다. 연계기를 위해 기본인 화염베기정도만 짝어두자.

### 단검패널

실비아는 단검을 쓸 필요가 없지만 굳이 쓴다면 슬립대거, 뱀파이어팽,

상태이상성공률상승만 짝고

카뮤랑 같이 콤보로 써먹자. 근데 사실 채찍에도 이렇게 있으므로 웬만하면 패스하자...

## 채찍패널

채찍은 거의 디버프 위주라 고만고만하다. 이중 愛のムチ(사랑의 채찍)이 데미지배율이 가장 괜찮다.

카뮤와 콤보를 이루는 ねむり打ち(수면치기)와 상대 버프를 제거하는 極竜打ち(극룡치기)는 필수다.

매력위주 셋팅이라면 クイーンウィップ(퀸윙)도 필드전에선 쓸만하다.

## 곡예패널

ツッコミ(춧코미) - 필수스킬. 상태이상을 풀어준다. 상태이상이 심한 이번작에선 최고의 스킬이다.

タップダンス(탭댄스) - 카뮤의 웨도우 스텝같은데...실비아는 체력과 방어력이 괜찮아서 그냥 안써도 무방.

みわくのふえ(매혹의 피리) - 버리자.

キラージャグリング(킬러 저글링) - 힘스탯이 아주 높아야지만 제 위력이 나오므로. 우선순위는 아니다

## 속녀패널

ハッスルダンス(허슬 댄스) 이거 하나로 설명되는 패널. 전체회복. 필수다.

アモーレショット(아몰레샷)이나 メダパニダンス(메다파니 댄스), ローズタイフーン(로즈 타이퐁)도 꼭 짝어두자.

## 기사도패널

レディファースト(레이디 퍼스트) 이거 하나면 끝. 사기 스킬이다. 여성캐릭터를 한번더 움직이게해준다.

마르티나한테 걸면 데빌모드후 로즈타이퐁, 또는 폭렬각 14연타 ㄷㄷㄷ

세냐한테 걸면 스쿨드 2연타 또는 각종 가호들 2연타...

베로니카한테 이거 걸면 마력각성후 이오그란데 실화?



### 실비아가 레벨업 시 배우는 주문

주문명	Lv	MP	효과
リホイミ(리호이미)	154	아군 한명의 HP를 9이상 회복하고 자동회복 부여	
ザメハ(자메하)	152	아군 전원의 수면 해제	
バイシオン(바이시온)	154	아군 1명의 공격력을 조금 올린다	
ピオーラ(피오라)	152	하군 한명의 민첩을 꽤 올린다	
ピオリム(피오림)	154	아군 전원의 민첩을 조금 올린다	
ポミエ(포미에)	152	적 1체의 민첩을 꽤 내린다	
ポミオス(포미오스)	194	적 전체의 민첩을 조금 내린다	
バギ(바기)	205	작은 회오리로 적 1그룹을 공격	
キアリク(키아리크)	222	아군 1명의 마비를 회복	
リベホイミ(리베호이미)	288	아군 한명의 HP를 22이상 회복하고 자동회복 부여	
バギマ(바기마)	2910	격렬한 회오리로 적 1그룹을 공격	
バイキルト(바이킬트)	397	아군 1명의 공격력을 2단계 상승	

### 실비아의 한손검 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MP	SP	스킬 설명
かえん斬り(화염베기)	2	3	불의 힘을 검에 담아 적을 베는 화속성 공격
装備時こうげき力+3(공업)	-	4	장비시 공업
装備時かいしん率+2%(회심 업)	-	6	공격시 회심을 업
ソードガード(소드 가드)	2	7	일정시간 무기의 가드율을 크게 올리는 자세
ドラゴン斬り(드래곤 베기)	2	10	용족에 위력이 발군인 용살의 검기
装備時こうげき力+6(공업)	-	10	장비시 공업
メタル斬り(금속 베기)	2	12	금속 계열에 데미지를 주는 일격
★ミラクルソード(미라클 소드)	4	16	적 1체를 공격하고 자신의 HP도 회복하는 특기
★ゾーン突入率+5%(존 돌입률 업)	-	12	존 돌입 확률 증가

### 실비아의 단검 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MP	SP	스킬 설명
装備時こうげき力+5(공업)	-	3	장비시 공업
装備時かいしん率+2%(회심 업)	-	4	공격시 회심 업
装備時こうげき力+10(공업)	-	9	장비시 공업
スリープダガー(슬립 대거)	3	7	적 1체를 공격하고 확률적으로 수면
ヒュプノスハント(휴프노스 헌트)	5	13	수면이나 혼란상태의 적에게 통상 6배 데미지
ヴァイパーファンク(뱀파이어 팡)	3	13	적 1체를 공격하고 확률적으로 독 부여. 강적에도 유효
タナトスハント(타나토스 헌트)	5	16	독이나 마비상태의 적에게 통상 6배 데미지
★状態異常成功率アップ(상태이상 확률 업)	-	18	장비시 상태이상 확률 증가
기사도 스킬 추가 후			
★ライトニングデス(라이트닝데스)	8	20	적의 금소를 노리는 빛과같은 일섬. 확률적 즉사

### 실비아의 채찍 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MP	SP	스킬 설명
らせん打ち(나선 타격)	5	3	적 1그룹을 확률적 혼란시키는 채찍공격
装備時こうげき力+5(공업)	-	4	장비시 공업
スパークショット(스파크 샷)	5	6	괴인계열 적에게 위력이 발군인 그룹 공격
愛のムチ(사랑의 채찍)	2	7	적 1그룹을 한번에 공격. 괴인에 큰 데미지
装備時こうげき力+10(공업)	-	9	장비시 공업
しばり打ち(묶기 타격)	5	13	적 1그룹을 가끔 마비시키는 공격
ねむり打ち(수면 타격)	5	18	적 1그룹을 가끔 재우는 공격
★極竜打ち(극룡 타격)	12	25	적 1체를 3연격 하고 상승 효과도 제거
★クイーンウィップ(퀸 휩)	10	20	적 1그룹을 여왕의 채찍으로 두드리고 매료시킨다

### 실비아의 곡예 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MP	SP	스킬 설명
火ふき芸(불뽑기)	4	4	불을 뽑어 적 1체를 3회 공격
ツッコミ(툭코미)	4	8	아군 1명의 마비, 수면, 혼란, 매료를 해제
常時みりよく+10(매력 업)	-	10	매력을 증가
タップダンス(탭댄스)	4	10	자신의 회피율을 크게 상승
常ときょうさ+20(기량 업)	-	12	기량을 증가
常時すばやさ+20(민첩 업)	-	14	민첩을 증가
常時みりよく+30(매력 업)	-	16	매력을 증가
★みわくのふえ(매혹의 피리)	4	18	신비한 피리로 적 1체를 매료
★キラージャグリング(킬러 저글링)	12	20	적 전체를 랜덤으로 수회 공격

### 실비아의 소녀 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MP	SP	스킬 설명
ポワソンキッス(푸아송 키스)	4	10	적 1체에 독을 심는 키스
アモーレショット(아몰레 샷)	12	14	저릴정도의 사랑으로 적 1체를 노린다
常時みりよく+40(매력 업)	-	18	매력이 증가
メダパニダンス(메다파니 댄스)	8	12	적 전체를 신비한 춤으로 혼란시킨다
ハッスルダンス(허슬 댄스)	12	14	아군 전원의 HP를 70이상 회복
二刀の心得(이도의 심득)	-	20	왼손에 무기를 장비 가능
★ローズタイフーン(로즈 타이푼)	16	20	장미색의 선풍으로 적 전체를 혼란시킨다
★ゴールドシャワー(골드 샤워)	0	20	1000G를 사용해 적 전체에 세레브한 데미지

### 실비아의 기사도 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MP	SP	스킬 설명
かぼう(감싸기)	0	10	아군의 데미지를 자신이 대신 받는다
常時みのまもり+20(방어 업)	-	12	방어력이 증가
かぼうの心得(감싸기 심득)	-	14	감싸기 중 데미지 경감
名乗り(이름 대기)	6	10	기사의 명예를 걸고 이름을 밝혀 공격과 수비 증가
レディファースト(레이디 퍼스트)	-	14	여성의 동료에게 자신의 행동차례를 넘겨준다
かぼうの極意(감싸기 극의)	-	18	감싸기 성공시 카운터를 할 수 있게 된다
★ジャスティス(정의)	24	20	정의의 힘으로 적 1체에 데미지를 가한다
★ゾーン効果アップ(존 효과 업)	-	20	존 돌입시 상승하는 능력치 증가

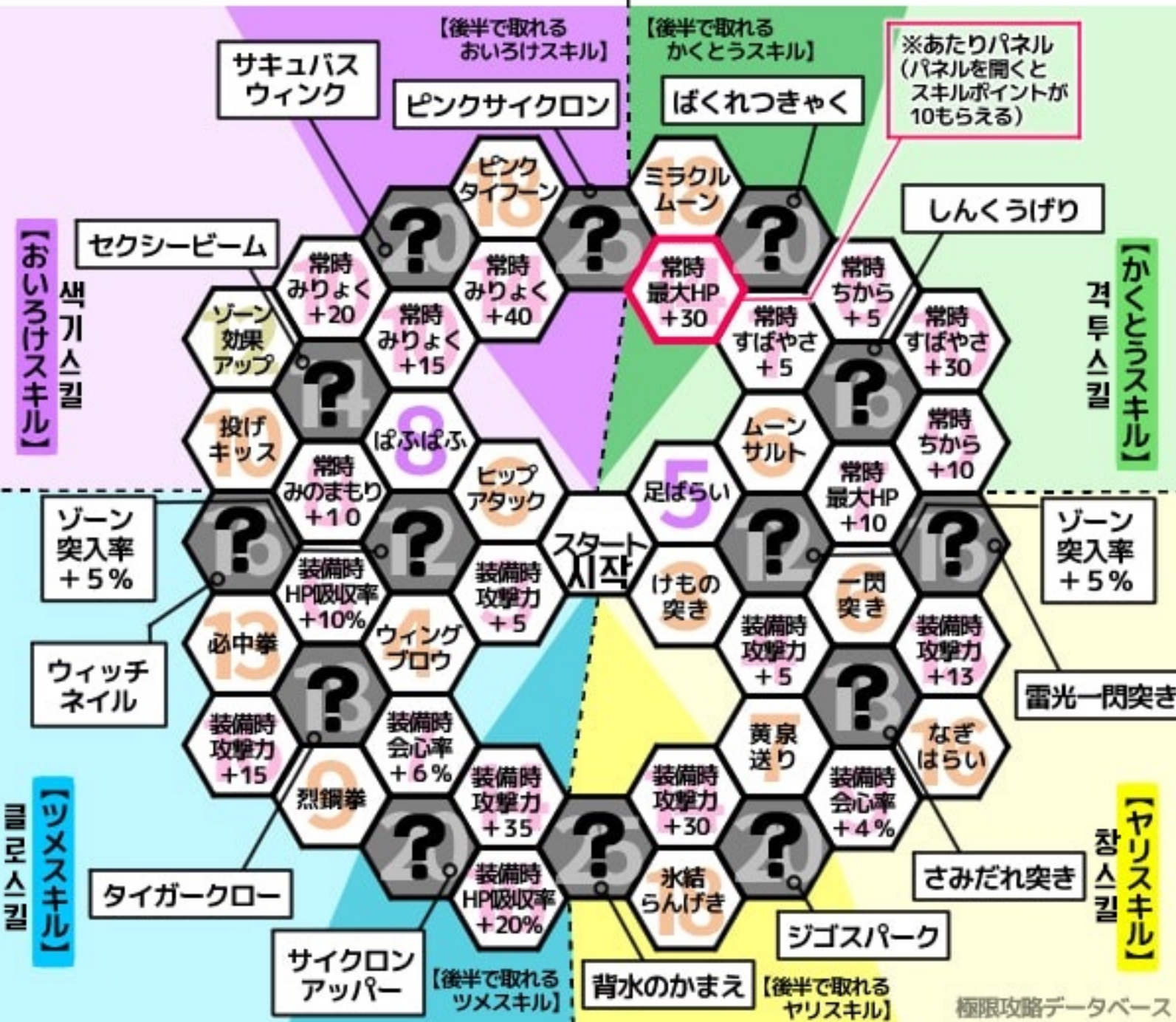
※MP = 사용시 소모 MP SP = 습득시 필요한 SP ★비밀 패널

### 실비아의 연계기와 습득 조건

기술명	멤버	습득 조건
大まじん斬り(대마신 베기)	실비아 ??? まじん斬り(마신 베기 - ???)	실비아 メタル斬り(금속 베기 - 실비아)
적 1체에 대마신과 같이 호흡을 맞춘 일격		
おしおき無双(체벌무쌍)	실비아 ??? 天下無双(천하무쌍 - ???)	실비아 しばり打ち(묶기 타격 - 실비아)
묶인 적 1체를 메차쿠차 벤다		



# マルチナスキルパネル 마르티나 스킬 패널



サキュバス  
ウィンク

ピンクサイクロン

ばくれつきやく

※あたりパネル  
(パネルを開くと  
スキルポイントが  
10もらえる)

【おいろけスキル】

【かくとらスキル】

ゾーン  
突入率  
+5%

ゾーン  
突入率  
+5%

ウィッチ  
ネイル

雷光一閃突き

【ツメスキル】

【ヤリススキル】

タイガークロー

さみだれ突き

サイクロン  
アッパー

背水のかまえ



## 마르티나-창누님

### 손톱패널

마르티나는 합류후 초반만 손톱무기를 쓰고 이후에는 창으로 고정이다. 원짓을해도 손톱은 창 의 데미지를 못따라간다.

### 창패널

一閃突き(일섬 돌격) - 성공하면 회심의일격인데 확률이 낮다. 그래도 짝어두면 손해는 없다.

黄泉送り(황천 보내기) - 그냥 평타가 더 강하다. 버리자.

なぎはらい(쓸어넘기기) - 넘어트리 기술인데 그냥 패자.

さみだれ突き(마구 찌르기) - 쓸일이 없다.

雷光一閃突き(뇌광일섬 돌격) - 일섬돌격과는 다르게 매우 높은 확률로 회심이 터진다. 만렙을 위한 필수스킬.

背水のかまえ(배수의 자세) - 버리자.

氷結らんげき(빙결연격) - 나쁘진않지만 폭렬각이라는 깡패스킬이 있어서 안쓰게된다.

ジゴスパーク(지고 스파크) - 적전체 스킬이라 좋지만 MP소모도 크고 이것보다 차라리 색기쪽으로 넘어가는거 추천.

### 격투패널

ムーンサルト(문 설트) - 창 들고 날아다니는 적한테 이거쓰면 데미지가 상당히 나온다.

足ばらい(다리 걸기) - 안쓴다.

しんくうげり(진공 차기) - 안쓴다.

ミラクルムーン(미라클 문) - 폭렬각이 있어서 쓸모가 없다.

ばくれつきゃく(폭렬각) - 마르티나 최종오의.

### 색기패널

セクシービーム(섹시 빔) - 연출때문이라도 무조건 짝자.

ぱふぱふ(부비부비) - 은근히 안걸린다. 쓰지말자.

投げキッス(손 키스) - 버리자.

ヒップアタック(힙 어택) - 설명보면 큰데미지 라고 나오는데 개뿔 데미지배울 거지같다. 버리자.

ピンクタイフーン(핑크 타이퐁) - 전체공격. 짝어두자.

サキュバスウィング(서큐버스 윙크) - 지고스파크보다 이쪽이 좋다. 짝자.

ピンクサイクロン(핑크 사이클론) - 타이퐁 강화판. 꼭 짝어두자.



※마르티나는 주문을 배우지 않습니다. 따라서 레벨업 시 습득 가능한 주문은 없음.

**마르티나의 클로 스킬로 습득 가능한 주문, 특기**

스킬명	MPSP	스킬 설명
ウィングブロー(윙 블로우)	2 4	적 1체를 공격하고 바람의 칼날로 추가 데미지
必中拳(필중권)	5 13	회피나 가드가 통하지 않는 필중의 공격
装備時かいしん率+6%(회심 업)	- 7	공격시 회심을 업
装備時こうげき力+5(공업)	- 3	장비시 공업
装備時こうげき力+15(공업)	- 16	장비시 공업
裂鋼拳(열강권)	4 9	기계류의 적에게 위력이 발군인 철도 찢어버리는 공격
装備時HP吸収率+10%(피흡 업)	- 6	공격시 HP를 흡수 가능하다
ウィッチネイル(위치 네일)	6 16	마녀의 손톱으로 적 1체를 찢어 발기고 자신의 MP도 회복한다
파워업 후	MPSP	스킬 설명
サイクロンアッパー(사이클론 어퍼)	24 20	필살의 어퍼로 적 1체를 공격하고 회오리 바람으로 추가공격
装備時こうげき力+35(공업)	- 14	장비시 공업
装備時HP吸収率+20%(피흡 업)	- 18	공격시 HP를 흡수 가능

**마르티나의 창 스킬로 습득 가능한 주문, 특기**

스킬명	MPSP	스킬 설명
けもの突き(짐승 찌르기)	2 3	짐승류의 적에게 위력이 발군인 창 찌르기 공격
装備時こうげき力+5(공업)	- 4	장비시 공업
装備時こうげき力+10(공업)	- 13	장비시 공업
一閃突き(일섬 찌르기)	6 6	실패하기 쉽지만 성공하면 크리티컬인 찌르기
黄泉送り(황천 보내기)	2 7	좀비계열의 적에게 위력이 발군인 성스러운 창 기술
装備時かいしん率+4%(회심 업)	- 9	공격시 회심 업
なぎはらい(쓸어넘기기)	4 16	창을 휘둘러 적 1그룹을 쓸어 넘긴다
さみだれ突き(마구 찌르기)	12 12	적을 랜덤으로 4회 공격한다
雷光一閃突き(뇌광일섬 찌르기)	9 16	겨냥한 적에게 회심율이 높은 뇌광과 같은 일격을 내지른다
파워업 후	MPSP	스킬 설명
背水のかまえ(배수의 자세)	10 25	방어를 포기하고 카운터로 큰 데미지를 노린다
氷結らんげき(빙결연격)	16 18	얼음의 창으로 적 1체를 4회 공격
装備時こうげき力+30(공업)	- 14	장비시 공업
ジゴスパーク(지옥 스파크)	24 20	지옥에서 불러낸 천둥으로 적 전체에 큰 데미지

**마르티나의 격투 스킬로 습득 가능한 주문, 특기**

스킬명	MPSP	스킬 설명
ムーンサルト(문 설트)	3 6	적 1체에 공중 공격. 날고 있는 적에게 위력이 발군
足ばらい(다리 걸기)	1 5	적 1체의 발을 공격해 넘어뜨린다
常時ちから+5(힘 업)	- 8	힘을 증가
常時ちから+10(힘 업)	- 9	힘을 증가
常時すばやさ+5(민첩 업)	- 7	민첩을 증가
常時すばやさ+30(민첩 업)	- 10	민첩을 증가
常時さいだいHP+10(HP 업)	- 7	최대 HP 업
しんくうげり(진공 차기)	- 16	적 1체에 데미지
ミラクルムーン(미라클 문)	- 18	적 전체를 공격
파워업 후	MPSP	스킬 설명
ミラクルムーン(미라클 문)	- 18	적을 랜덤으로 5회 공격하고 자신을 회복
ばくれつきゃく(폭렬각)	- 20	적 1그룹을 랜덤으로 7회 공격
常時さいだいHP+30(HP 업)	- 14	최대 HP를 업

**마르티나의 색기 스킬로 습득 가능한 주문, 특기**

스킬명	MPSP	스킬 설명
セクシービーム(섹시 빔)	12 14	데미지를 주고 가끔 매료시킨다
ばふばふ(부비부비)	0 8	적 1체를 멍하게 만들어 행동불능으로 만든다
常時みのまもり+10(방어 업)	- 8	방어력을 증가한다
常時みりょく+15(매력 업)	- 10	매력을 증가
常時みりょく+20(매력 업)	- 10	매력을 증가
ゾーン効果アップ(존 효과 업)	- 12	존 돌입시 상승 스탯 증가
投げキッス(손 키스)	3 10	적 1체를 가끔 행동 불능으로 만드는 손키스
ヒップアタック(힙 어택)	2 6	커다란 엉덩이로 커다란 데미지
파워업	MPSP	스킬 설명
ピンクタイフーン(핑크 타이퐁)	18	매혹의 바람으로 적 전체를 공격
サキュバスウィング(서큐버스 윙크)	20	적 전체를 공격해 HP를 흡수하고 때때로 재운다
ピンクサイクロン(핑크 사이클론)	25	매혹의 큰 바람으로 적 전체의 뼈를 빼먹는다
常時みりょく+40(매력 업)	- 14	매력이 증가

**마르티나 특수 스킬**

스킬명	MPSP	스킬 설명
デビルモード(데빌 모드)	16	마르티나가 형태를 변화해 전 능력 증가

※스토리 모드 중 후반에 자동 습득  
 ※MP = 사용시 소모 MP SP = 습득 시 필요한 SP ★비밀 패널

마르티나는 위키에 MP나 SP 정리가 잘 안되었네요. 최대한 찾아서 메꿔놓긴 했는데 죄송합니다. 또한 연계기는 다 주인공 포함이라 생략하겠습니다.



# ロウスキルパネル 로우 스킬 패널

## 깨달음 스킬

【さとりスキル】

【後半で取れる  
マナスキル】

ゾーン効果アップ

しんぴのさとり

ゾーン  
突入率  
+5%

ドルマドン

むげんのさとり

※あたりパネル  
(パネルを開くと  
スキルポイントが  
10もらえる)

マヒヤデドス

零の洗礼

装備時攻撃  
魔力+30

ライガー  
クラッシュ

スタート  
시작

装備時攻撃  
魔力+20

タイガー  
クロー

【両手杖スキル】

暴走魔法陣

装備時回復魔力+20

양손 지팡이 스킬

【後半で取れる  
両手杖スキル】

【後半で取れる  
ツメスキル】

【ツメスキル】  
ツメ로 스킬

必中拳

サイクロンアッパー

ゴッドスマッシュ



## 로우-할배

### 지팡이패널

대체로 베로니카와 동일. 부활의 지팡이는 꼭 얻어두자.

### 손톱패널

タイガークロウ(타이거 클로) - 그나마 주력기.

ライガークラッシュ(라이거 크래쉬) - 데미지 후달린다.

버리자.

ゴールドフィンガー(골드 핑거) - 버프를 해제한다. 얻어두자.

ゴッドスマッシュ(갓 스매쉬) - 데미지 후달린다. 그냥

마법이나 쓰자.

### 깨달음패널

いやしの雨(치유의 비) - 초중반 필수스킬. 전체 지속 회복. 이 스킬 유무에 따라 보스전 난이도가 달라진다.

MPパサー(MP파사) - 자신의 MP를 나눠주는건데...쓸모없다.

しんぴのさとり(신비한 깨달음) - 공격 회복주문의 효과업.

이거 쓰고 치유의비를 쓰자

零の洗礼(령의 세례) - 후반부 바이킬트 난무하는 보스전에서 쓸만하다

マハデドス(마하데도스) - 전체 공격. 일단 찍어두자.

むげんのさとり(무한의 깨달음) - 필수스킬. 신비한 깨달음의 강화판.

ドルマドン(도르마돈) - 보스전 데미지딜러. 무한의 깨달음 먼저 쓰고 쓰자.



## 로우가 레벨업 시 얻는 주문

주문명	LvMP	효과
ベホイミ(베호이미)	236	아군 한명의 HP를 65이상 회복
キアリー(키아리)	232	아군 한명의 독을 치료
キアラル(키아랄)	232	아군 전원의 혼란을 치료
ザオラル(자오랄)	2312	아군 한명을 부활시키거나 가끔 실패한다
マヌーハ(마누하)	232	아군 한명의 환혹을 치료한다
ヒャド(하드)	233	적 1체에 빙속성 소데미지
ヒャダルコ(하달코)	238	얼음의 칼날이 적 1그룹을 찢어 발긴다
ドルマ(도르마)	236	적 1체에 암속성 소데미지
ザキ(자키)	235	적 1체에 죽음의 주문
パーハ(바하)	234	아군 1명예의 브레스 계열 데미지를 대폭 경감
マホカンタ(마호칸타)	236	아군 한명예의 주문을 반사시키는 마법의 배리어
ルカニ(루카니)	232	적 1체의 수비력을 꽤 내린다
ルカナン(루카난)	234	적 전체의 방어력을 조금 내린다
ディバインスペル(디바인 스펬)	234	적 1체의 주문 저항력을 내린다
マヌーサ(마누사)	233	적 1그룹에게 환혹을 건다
ラリホー(라리호)	233	적 1체를 재운다
ベホイム(베호임)	2412	아군 1명의 HP를 164 이상 회복
マホトラ(마호트라)	280	적 1체로부터 MP를 흡수
ベホマラー(베호라마)	3032	아군 전원의 HP를 중회복
ラリホーマ(라리호마)	328	적 전체를 재운다
ドルクマ(도르쿠마)	339	적 1체에 암속성 중데미지
ヘナトス(헤나토스)	346	적 1체의 공격력을 낮춘다
フパーハ(후바하)	4012	아군 전원예의 브레스 데미지를 경감시킨다
マヒャド(마하드)	4420	적 전체에 빙속성 큰 데미지
ベホマ(베호마)	4732	동료 1인의 HP를 완전회복
ザラキ(자라키)	4910	저주의 언어가 적 전체를 죽음으로 이끈다
ドルモーア(도르모아)	5218	적에게 암속성 큰데미지
メガンテ(메간테)	531	목숨을 버려 적 전체를 공격하는 금단의 주문
ザオリク(자오리쿠)	5524	죽어버린 동료를 되살린다

## 로우의 양손지팡이 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MPSP	스킬 설명
悪魔ばらい(악마 제령)	2 3	악마계의 적에게 위력이 발군. 때때로 마비
装備時MP吸収率+2%(MP흡 증가)	- 4	공격시 MP흡수율 증가
装備時MP吸収率+4%(MP흡 증가)	- 8	공격시 MP흡수율 증가
魔封じの杖(마봉의 지팡이)	2 5	적 1체의 주문을 높은 확률로 봉하는 비술
装備時こうげき魔力+10(마공 업)	- 8	장비시 마공 업
装備時かいふく魔力+10(회복 업)	- 8	장비시 회복력 업
装備時さいだいMP+10(MP 업)	- 6	장비시 최대 MP 업
しゅくふくの杖(축복의 지팡이)	4 5	아군 한명의 HP를 50 이상 회복
戦闘勝利時MP小回復(전투종료시 MP회복)	- 6	장비후 전투 종료시 MP를 1~2회복
復活の杖(부활의 지팡이)	12 10	아군 한명을 확실하게 부활시키는 비술
파워업 후	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき魔力+30(마공 업)	- 16	장비시 마공 업
装備時さいだいMP+30(MP 업)	- 14	장비시 최대 MP 업
戦闘勝利時MP中回復(전투종료시 MP회복)	- 14	장비 후 전투 종료시 MP가 3~4회복
装備時かいふく魔力+30(회복 업)	- 16	장비시 회복 마력이 증가

※표에 꼭주마법진이 빠져있네요.

暴走魔法陣(폭주마법진) - SP 10 - 아군의 주문이 폭주하기 쉬워진다

## 로우의 클로 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MPSP	스킬 설명
ウィングブロー(윙 글로우)	2 4	적 1체를 2회 연속 공격하는 스킬
装備時こうげき力+5(공업)	- 3	장비시 공업
装備時こうげき力+10(공업)	- 8	장비시 공업
装備時MP吸収率+2%(MP흡)	- 10	공격시 MP를 흡수
装備時かいしん率+2%(회심 업)	- 10	공격시 회심 업
装備時みかわし率+2%(회피 업)	- 6	장비시 회피 업
装備時みかわし率+4%(회피 업)	- 13	장비시 회피 업
裂鋼拳(열강권)	4 8	기계류의 적에게 큰 데미지
タイガークロウ(타이거 클로)		적 1체에 3회 연속 데미지
파워업 후	MPSP	스킬 설명
ライガークラッシュ(라이거 크래쉬)	16	적 1체에 5회연속 공격
ゴールドフィンガー(골드 핑거)	16	적 1체에 꽤 높은 효과의 빛을 쏘아낸다
ゴッドスマッシュ(갓 스매쉬)	20	신의 섬광과 함께 적 1체를 찢는 일격
装備時こうげき力+15(공업)	- 14	장비시 공업
装備時MP吸収率+4%(MP흡)	- 14	공격시 MP를 흡수

## 로우의 깨달음 스킬로 습득 가능한 주문, 특기

스킬명	MPSP	스킬 설명
おほらい(액막이)	2 4	동료 1명의 저주를 푼다
いやしの雨(치유의 비)	12 6	아군 전원의 HP를 매턴 22이상 자동회복
MPバサー(MP파사)	38 6	자신의 MP를 아군 1명에게 나누어 준다
しんぴのさと(신비한 깨달음)		자신의 공격주문위력과 회복주문효과가 1단계 상승
零の洗礼(령의 세례)		적에게 걸린 이로운 효과를 모두 해제
グランドクロス(그랜드 크로스)		기도를 깃들여 십자형 공격으로 적 1체에 큰 데미지
常時かいふく魔力+5(회복력 업)	- 10	회복마력이 상승
常時かいふく魔力+10(회복력 업)	- 13	회복마력이 상승
常時ちから+5(힘 업)	- 10	힘이 증가
常時こうげき魔力+5(마공 업)	- 10	마공이 증가
常時こうげき魔力+10(마공 업)	- 13	마공이 증가
常時最大MP+10(MP업)	- 6	최대 MP증가
常時最大MP+30(MP업)	- 16	최대 MP증가
常時すばやさ+20(민첩 업)	- 16	민첩이 증가
파워업 후	MPSP	스킬 설명
零の洗礼(령의 세례)	25	적 1체에 걸린 이로운 효과를 모두 제거
マヒャデドス(마하데도스)	36	적 전체를 휘말리게 하는 거대한 얼음의 기둥으로 적을 공격
むげんのさと(무한의 깨달음)	25	영창하는 주문의 위력과 회복력이 꽤 상승
ドルマドン(도르마돈)	36	신도 두려워하는 어둠의 힘이 적 1체를 쫓는다
常時最大MP+30(MP업)	- 16	최대 MP가 증가
常時最大MP+30(MP업)	- 20	최대 MP증가
常時すばやさ+20(민첩 업)	- 16	민첩이 증가
常時すばやさ+20(민첩 업)	- 20	민첩이 증가
ゾーン突入率+5%(존 확률 업)	- 16	존 돌입 확률 증가
ゾーン効果アップ(존 효과 업)	- 16	존 돌입시 상승하는 스탯치 증가

## 로우의 특수 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
グランドクロス(그랜드 크로스)	24	신의 심판이 적 전체를 공격한다

※스토리 후반에 자동 습득

※MP = 사용시 소모MP SP = 습득시 필요SP ★비밀 패널

## 로우의 연계기와 습득 조건

기술명	멤버	습득조건
魔闘演武(마투연식)	로우 마르티나	
적 1그룹을 암흑의 투기를 풀어 공격	로우	마히ャド(마하드 - 로우)
ばくれいきゃく(폭렬각)	로우 마르티나	마히ャド(마하드 - 로우) 마르티나ばくれつきゃく(폭렬각 - 마르티나)
얼음의 마력을 담아 적 1그룹을 랜덤으로 공격	로우	마히ャド(마하드 - 로우)
老いても元気(늙었어도 한창 때)	로우 마르티나	しんぴのさと(신비한 깨달음 - 로우) 마르티나ばふばふ(부비부비 - 마르티나)
로우의 능력이 초 업하지만 해제시 HP가 10이된다	로우	裂鋼拳(열강권 - 로우)
裂鋼一閃拳(열강일섬격)	로우 마르티나	裂鋼拳(열강권 - 로우) 마르티나一閃突き(일섬찌르기 - 마르티나)
적 1체에 기계몸을 파괴하는 연계	로우	裂鋼拳(열강권 - 로우)
暴走ピンク陣(폭주 핑크진)	로우 마르티나	暴走魔法陣(폭주마법진 - 로우) 마르티나ピンクタイフーン(핑크 타이푼 - 마르티나)
적 전체에 마력이 폭주한 색기의 회오리로 공격	로우	裂鋼拳(열강권 - 로우)
ゴールドサイクロン(골드 사이클론)	로우 마르티나	ゴールドフィンガー(골드 핑거 - 로우) 마르티나サイクロンアッパー(사이클론 어퍼 - 마르티나)
적 1그룹에 좋은 효과를 없애는 금색의 회오리로 공격	로우	裂鋼拳(열강권 - 로우)



# ???スキルパネル??? 스킬패널

【えいゆうスキル】

영웅스킬

ゾーン  
効果アップ

超はやぶさ斬り

天下無双

もろば  
斬り

すてみ

会心完全ガード

ミラクルソード

はやぶさ  
斬り

無心  
こうげき

うけながし  
のかまえ

二刀の心得

装備時  
攻撃力  
+6

常時  
みのまもり  
+20

常時  
ちから  
+20

装備時  
盾ガード率  
+4%

装備時  
守備力  
+30

한손검스킬  
【片手剣スキル】

メタル  
斬り

ドラゴン  
斬り

シールド  
アタック

방패스킬  
【盾スキル】

ソード  
ガード

装備時  
攻撃力  
+3

かえん  
斬り

ビッグ  
シールド

装備時  
盾ガード率  
+2%

まもりの  
たて

도끼스킬  
【オノスキル】

装備時  
会心率  
+2%

装備時  
攻撃力  
+10

かぶと  
割り

ブレード  
ガード

装備時  
盾ガード率  
+2%

装備時  
守備力  
+10

まじん  
斬り

かぶと  
割り

装備時  
攻撃力  
+5

HP  
バザー

装備時  
攻撃力  
+5

渾身  
斬り

装備時  
攻撃力  
+20

鉄甲斬

蒼天魔斬

常時  
みのまもり  
+20

常時  
回復魔力  
+20

装備時  
ガード率  
+4%

フリーズ  
ブレード

양손검스킬  
【両手剣スキル】

装備時  
攻撃力  
+20

常時  
みのまもり  
+20

大  
ぼうぎょ

HP  
バザー

装備時  
ガード率  
+4%

ぶん  
まわし

ミラクル  
ブースト

ゾーン突入率+10%

大  
ぼうぎょ

ザオリク

におうだち

全身全霊斬り

※あたりパネル、  
（パネルを開くと  
スキルポイントが  
10もらえる）

박애스킬  
【後半で取れる  
はくあいスキル】

におうだちの心得



## 마지막 동료

### 한손검패널

초메베기 하나 믿고 가기엔 탱커 역할을 버리긴 아깝다.  
나중에 만렙찍고나서나 써보자.

### 도끼패널

かぶと割り(투구 쪼개기) - 필수스킬. 철갑참 전까진 이걸로 쓰자.

まじん斬り(마인 베기) - 낮은 확률로 회심의 일격. 평소에 쓰긴 부담스럽고 만렙노가다할때나 쓰자.

蒼天魔斬(창천마참) - 쓸일이 거의 없다.

鉄甲斬(철갑참) - 보스전 주력기. 데미지도 훌륭한편이고 방어력 낮추는 디버프가 꿀.

オノむそう(도끼무쌍) - 그룹공격에 약한 도끼의 희망. 찍어두자.

### 양손검패널

주인공과 비슷한 느낌으로 쓸수있다. 이렇게되면 탱커가 안되고 공격력 상승 패널도 후달려서 뎀딜로도 좀 그렇고 어중간해진다. 영웅쪽 몸버리기와 조합해서 써야하는데 그냥 도끼에 방패드는게 좋다.

### 영웅패널

無心こうげき(무심 공격) - 필수까진 아니지만 주력기로 쓰기에 괜찮다.

すてみ(몸버리기) - 원래 체력과 방어력이 훌륭해서 필수스킬.

もろば斬り(마구베기) - 안쓴다.

はやぶさ斬り(하야부사 베기) - 상위판인 초하야부사베기가 있어서 안쓴다.

天下無雙(천하무쌍) - 데미지배율이 거지같다. 찍지 말자.

超はやぶさ斬り(초하야부사 베기) - 한손검의 희망.

### 방패패널

박애패널 열리기전까지만 쓰고 박애패널 열리면 버려진다.

まもりのたて(수호의 방패)랑 가드율상승이나 찍어두자.

### 박애패널

HPパサー(HP 나누기) - 보스전때 급할때 쓰면 꿀. 근데 저렙일땐 그다지 효과없고 고렙일때나 써볼만하다.

大ぼうぎょ(대방어) - 차라리 인왕서기를 쓰자.

におうだち(인왕서기) - 필수스킬. 일종의 어글을 끄는 탱커스킬

ザオリク(자오리쿠) - 100프로 부활. 필수스킬.

におうだちの心得(인왕의 심득) - 필수스킬. 인왕서기의 효과를 높여준다.

ミラクルブースト(미라클 부스트) - 데미지의 반정도를 회복하는데...우선순위는 아니다.



## 레벨업 시 습득하는 주문

주문명	LvMP	효과
ペホイミ(베호이미)	366	동료 한명의 HP를 65 이상 회복
スカラ(스카라)	363	동료 한명의 방어력을 꽤 상승
スクルト(스클트)	366	아군 전원의 방어력을 1단계 상승
マジックバリア(매직 배리어)	364	아군 전원에 적의 공격주문을 막는 배리어를 부여
ペホイム(베호임)	3712	아군 한명의 HP를 164이상 회복
メガザル(메가자루)	65순	자신이 죽는 대신 아군 전원을 부활, 전회복

## 한손검 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
ドラゴン斬り(드래곤 베기)	2	10용족에게 위력 발군인 검기
メタル斬り(메탈 베기)	2	12금속 적에게 큰 데미지
ソードガード(소드 가드)	2	7 가드확률을 크게 상승
装備時こうげき力+3(공업)	-	4 장비시 공업
装備時こうげき力+6(공업)	-	10장비시 공업
かえん斬り(화염 베기)	2	3 화속성 단일 공격
装備時かいしん率+2%(회심 업)	-	6 공격시 회심 업
★二刀の心得(이도의 심득)	-	이도류 장착 가능

## 도끼 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき力+5(공업)	-	4 장비시 공업
かぶと割り(투구 쪼개기)	3	6 머리 위로부터 적 1체를 베어가르고 수비력을 내린다
まじん斬り(마인 베기)	4	16실패하기 쉽지만 성공하면 크리티컬인 일격
蒼天魔斬(창천마참)	10	9 적 1체를 가끔 마비시키는 기합의 기술
装備時こうげき力+10(공업)	-	7 장비시 공업
装備時こうげき力+20(공업)	-	13장비시 공업
鉄甲斬(철갑참)	9	16적의 방어력을 때때로 내리는 강렬한 일격
★オノもそう(도끼무쌍)	16	적 1그룹을 분쇄하는 혼신의 일격

## 양손검 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
装備時こうげき力+5(공업)	-	4 장비시 공업
ブレードガード(블레이드 가드)	2	3 일정시간 가드율 상승
装備時武器ガード率+4%(가드율 업)	-	6 장비시 가드율 상승
ぶんまわし(회전베기)	4	7 회전 공격으로 적 1그룹 공격
フリーズブレード(프리즈 블레이드)	10	16검으로 방출한 얼음으로 적 1그룹을 공격
渾身斬り(혼신베기)	8	10머리 위로부터 적 1체를 베어내어 큰 데미지
装備時こうげき力+20(공업)	-	16장비시 공업

## 영웅 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
無心こうげき(무심 공격)	4	12마음을 비우고 적을 고르지 않고 1체를 베어낸다
すてみ(필사의 각오)	4	16자신의 방어를 포기하고 공격에 전념
もろば斬り(마구베기)	6	20큰 데미지를 적 1체에 가하고 자신도 데미지
常時ちから+20(힘업)	-	14힘이 상승
常時みのまもり+20(방어 업)	-	12방어력 상승
はやぶさ斬り(매 베기)	4	16적 1체를 2회공격

## 방패 스킬

스킬명	MPSP	스킬 설명
まもりのたて(수호의 방패)	5	14성스러운 빛으로 나쁜 효과로부터 자신을 지킨다
装備時盾ガード率+2%(가드율 업)	-	6 장비시 가드율 상승
装備時盾ガード率+4%(가드율 업)	-	12장비시 가드율 상승
装備時しゅび力+10(방어력 업)	-	7 장비시 방어력 업
装備時しゅび力+30(방어력 업)	-	16장비시 방어력 업
ビッグシールド(빅 실드)	3	6 가드율을 크게 상승 시킨다
シールドアタック(실드 어택)	3	8 방패로 몸을 지키며 적 1체를 공격
★うけながしのかまえ(받아 흘리기의 자세)	12	16적의 공격을 흘러 넘겨 적에게 데미지
★会心完全ガード(회심 완전 가드)	10	자신의 방어를 굳게 하여 크리티컬 공격을 완전 가드

## 박에 스킬

常時みのまもり+20(방어력 업)	-	12방어력 상승
HPパサー(HP 나누기)	0	14HP의 30%를 동료에게 나누어 준다
常時かいふく魔力+20(회복력 업)	-	12회복력을 상승한다
大ぼうぎょ(대방어)	2	16데미지를 크게 경감시키는 방어의 비법
におうだち(인왕서기)	0	16적의 앞을 가로막아 아군의 방패가 된다
ザオリク(자오리쿠)	2420	아군 한명을 확실하게 부활시킨다
★におうだちの心得(인왕의 심득)	25	인왕 자세 중 받는 데미지를 감소
★ゾーン突入率+10%(존 돌입율 상승)	-	16존 상태 확률 업
★ミラクルブースト(미라클 부스트)	1620	잠시간 받는 데미지의 절반을 회복

※MP=소모MP SP=습득시 소모 SP ★비밀 패널

연계기는 주인공 및 마르티나 쪽 참고.

이걸로 전 캐릭터 스킬 번역 완료군요. 힘들었습니다. 이제 본편에 집중하면 될듯.



주인공의 연계기와 획득 조건	기술명	멤버	습득조건
	シャドウアタック(새도우 어택)	주인공 카유	-
적 1체를 베어 시선을 끌고, 배후에서	기습	주인공	かえん斬り(화염베기 - 주인공)
お宝ハンター(보물 헌터)	주인공 카유	카유	ぬすむ(훔치기 - 카유)
적 1체를 화염에 휩싸이게 하고 보물을 훔친다	주인공	ギラ(기라 - 주인공)	ジバリア(지바리아 - 카유)
火炎陣(화염진)	주인공 카유	주인공	スリプアタック(슬립 어택)
화, 토속성 내성을 내리고 폭열의 마법진을 적 전체에 건다	주인공 카유	주인공	スリプダガー(슬립 대거 - 카유)
적 1체를 혼신을 다해 베고 재우는 공격	주인공	주인공	はやぶさのまい(매의 춤)
はやぶさのまい(매의 춤)	주인공 카유	카유	はやぶさ斬り(매 가르기 - 주인공, 카유)
적 1체를 돌이서 매와 같이 베어낸다	주인공	주인공	メタル斬り(금속베기 - 주인공)
メタルキラー(메탈 킬러)	주인공 카유	카유	メタルウィング(메탈윙 - 카유)
호흡을 맞춰 금속의 적을 찢어발기는	전체공격	주인공	-
超暴走魔法陣(초폭주 마법진)	베로니카	베로니카	-
동료 전원의 주문이 초폭주 하기 쉬운	마법진을 만든다	주인공	メラゾーマ(메라조마 - 주인공)
メドロア(메드로아)	주인공	베로니카	マヒャド(마하드 - 베로니카)
불과 얼음을 융합한 마력으로 적 전체를 격멸한다	주인공	주인공	フリーズブレード(프리즈 블레이드 - 주인공)
ブリーズソード(블리자드 소드)	주인공 베로니카	베로니카	ヒャド(하드 - 베로니카)
적 1그룹을 얼음의 마력을 담은 검으로 얼려 베어낸다	주인공	주인공	ミラクルソード(미라클 소드 - 주인공)
ゴスペルソード(고스펠 소드)	주인공 베로니카	베로니카	マホトラ(마호트라 - 베로니카)
적1체를 베고 자신의 상처와 MP를 회복하는 비검	주인공	세냐	-
聖なる祈り(성스러운 기도)	주인공 세냐	세냐	-
동료 전원의 회복력과 방어력을 올린다	주인공	주인공	ベホマ(베호마 - 주인공)
ゴスペルソング(고스펠 송)	주인공 세냐	세냐	光の旋律(빛의 선율 - 세냐)
아군 전원의 HP를 중간정도 회복하고	상태이상을 없앤다	주인공	ぶんまわし(회전베기 - 주인공)
サイクロン斬り(사이클론 베기)	주인공 세냐	세냐	バギ(바기 - 세냐)
적 전체를 태풍을 둘러싼 대검으로 벤다	주인공	주인공	ビッグバン(빅뱅 - 주인공)
あくまキラー(악마 킬러)	주인공 세냐	세냐	デビルンチャーム(데빌 참 - 세냐)
악마를 멸하는 엄청난 폭발로 적 전체를 태워버린다	주인공	주인공	メタル斬り(금속베기 - 주인공)
金剛の旋律(금강의 선율)	주인공 세냐	세냐	大地の旋律(대지의 선율 - 세냐)
적 1체에 금속이나 기계를 베어내는	토속성 검기를 날린다	주인공	渾身切り(혼신베기 - 주인공)
極楽送り(극락보내기)	주인공 세냐	세냐	黄泉送り(황천보내기 - 세냐)
적 1체에게 좀비계열을 멸하는 검기를 날린다	주인공	실비아	-
ゆうしゃのまい(용사의 춤)	주인공 실비아	실비아	-
동료 전원의 공격력을 상당히 올리는 춤	주인공	주인공	メラハリケーン(메라 허리케인)
メラハリケーン(메라 허리케인)	주인공 실비아	실비아	バギ(바기 - 실비아)
적 1그룹에 화염의 폭풍을 부르는 합체주문	주인공	주인공	ソードガード(소드가드 - 주인공)
フォーリンラブ(폴 인 러브)	주인공 실비아	실비아	アモレショット(아몰레 샷 - 실비아)
적 1그룹에 찌릿할 정도의 애정을 퍼붓는다	주인공	주인공	ラリホー(라리호 - 주인공)
デスドリーム(데스 드림)	주인공 실비아	실비아	ヒュプノスハント(휴프노스헌트)
적 1체를 재운 후 악몽을 꾸게 한다	주인공	주인공	デイン(데인 - 주인공)
デインジャグリング(데인 저글링)	주인공 실비아	실비아	キラージャグリング(킬러 저글링 - 실비아)
타겟을 고르지 않는 번개의 공을 마구 던진다	주인공	주인공	かえん斬り(화염베기 - 주인공)
爆炎斬り(폭염베기)	주인공 실비아	실비아	火ぶき芸(불 내뿜기 - 실비아)
불타오르는 검에 화염을 내뿜어 적을 벤다	주인공	주인공	イブキ(이부키 - 주인공)
ナカマよび(동료 부르기)	주인공 실비아	실비아	이변후에 실비아가 동료로 가세한다
유쾌한 동료를 불러 다함께 돌진공격	주인공	로우	-
ミラクルゾーン(미라클 존)	주인공 로우	로우	-
일정시간 동료 한명의 소미 MP가 0이된다	주인공	주인공	霸王斬(패왕참 - 주인공)
グランドネビュラ(그랜드 네블라)	주인공 로우	로우	グランドクロス(그랜드 크로스 - 로우)
빛의 거대한 검이 적 전체를 꿰뚫는	두르다의 최중요의	주인공	はやぶさ斬り(매 가르기 - 주인공)
獣王大連撃(수왕대연격)	주인공 로우	로우	ライガークラッシュ(라이거 크래쉬 - 로우)
적 1체를 수왕과 같이 격렬하게 찢어 발긴다	주인공	주인공	ライデイン(라이데인 - 주인공)
ダークデイン(다크 데인)	주인공 로우	로우	ドルクマ(도르크마 - 로우)
적 전체에 검은 번개를 뿌리는 합체주문	주인공	주인공	全身全霊斬り(전신전령 베기 - 주인공)
いてつくはどう(얼어붙는 파동)	주인공 로우	로우	零の洗礼(령의 세례 - 로우)
적 전체에 걸린 이로운 효과를 모두 없앤다	주인공	주인공	ユグノアの子守歌(유그노아의 자장가)
ユグノアの子守歌(유그노아의 자장가)	주인공 로우	로우	ラリホーマ(라리호마 - 주인공, 로우)
금속의 마물도 잠재할 수 있는 유그노아	비전의 노래	주인공	一喝(일갈)
一喝(일갈)	주인공 마르티나	마르티나	-
심상치 않은 기백으로 적 전체에 충격을 가한다	주인공	주인공	全身全霊斬り(전신전령 베기 - 주인공)
青春の1ページ(청춘의 한 페이지)	주인공 마르티나	마르티나	ぱふぱふ(파후파후 - 마르티나)
적 1체에 색기의 힘을 담은 혼이 담긴	일격	주인공	かえん斬り(화염베기 - 주인공)
氷炎乱舞(빙염난무)	주인공 마르티나	마르티나	氷結らんげき(빙결연격 - 마르티나)
적 1체에 얼음과 불의 난무로 몇번이고 베어낸다	주인공	주인공	ギガスラッシュ(기가슬래시 - 주인공)
ストームスラッシュ(스툼 슬래시)	주인공 마르티나	마르티나	しんくうげり(진공 발차기 - 마르티나)
번개를 감은 검과 진공파의 충격으로	적 전체를 공격한다	주인공	ドラゴン斬り(드래곤 베기 - 주인공)
竜虎撃(용호격)	주인공 마르티나	마르티나	タイガークロー(타이거 클로 - 마르티나)
드래곤 베기와 타이거 클로로 적을 메차쿠차 때린다	주인공	주인공	ギラ(기라 - 주인공)
火炎ぼらい(화염 후리기)	주인공 마르티나	마르티나	足ぼらい(다리 후리기 - 마르티나)
화염의 충격파로 적 1그룹의 다리를 공격한다	주인공	주인공	つるぎのまい(검의 춤 - 주인공)
駿馬乱舞(준마난무)	주인공 ???	???	天下無双(천하무쌍 - ???)
말에 뛰어올라 무작위의 적을 베어낸다	주인공	주인공	アルテマソード(알테마 소드 - 주인공)
アルテマシールド(알테마 실드)	주인공 ???	???	会心完全ガード(회심완전 가드 - ???)
아군 전원을 통han으로부터 지키는 철벽의 방어	주인공	주인공	ドラゴン斬り(드래곤 베기 - 주인공, ???)
竜王斬り(용왕베기)	주인공 ???	???	-
적 1체에 용의 왕조차도 양단하는 검기를 발산	주인공	주인공	-
背水の覚悟(배수의 각오)	주인공 ???	???	-
두사람의 방어력을 포기하고 공격력을 초 업	주인공	주인공	ぶんまわし(회전베기 - 주인공)
アイスストーム(아이스 스톼)	주인공 ???	???	フリーズブレード(프리즈 블레이드 - ???)
대검을 회전시켜 적 전체를 얼리는 얼음의 폭풍을 만든다	주인공	주인공	ライデイン(라이데인 - 주인공)
雷神むそう(뇌신무쌍)	주인공 ???	???	オノむそう(도끼무쌍 - ???)
적 전체를 뇌신과 같은 도끼로 베어낸다	주인공	베로니카	-
氷雷陣(빙뢰진)	주인공 카유 베로니카	베로니카	-
빙,뇌,토의 내성을 낮추고 폭렬하는 마법진을 적 전체에 설치	주인공	주인공	-
ビーストモード(비스트 모드)	주인공 카유 세냐	세냐	-
카유의 행동회수가 2회 늘어나고 능력도 초 업	주인공	주인공	-
アクロバットスター(아크로바틱 스타)	주인공 카유 실비아	실비아	-
아군 전원의 회피율을 올리고 반격 확률이 상승한다	주인공	주인공	-
黒炎陣(흑염진)	주인공 카유 로우	로우	-
암,화,토의 내성을 낮추고 적 전체에 폭렬하는 마법진을 설치	주인공	주인공	-
スーパーレット(슈퍼 룰렛)	주인공 카유 마르티나	마르티나	-
돈과 경험치와 보물을 손에 넣을 수 있는 빅 찬스	주인공	주인공	-
はやぶさ3連(매 3연격)	주인공 카유 ???	???	-
적 1체에 신속의 검격으로 태어난 매의 충격파를 날린다	주인공	베로니카	-
大まどうしこうりん(대마도사 강림)	주인공 베로니카 세냐	세냐	-
베로니카의 주문이 고확률로 2회 연속 발동	주인공	주인공	-
スピードスター(스피드 스타)	주인공 베로니카 실비아	실비아	-
아군 전원이 이차원의 속도와 회피율을 얻는다	주인공	주인공	-
超ミラクルゾーン(초 미라클 존)	주인공 베로니카 로우	로우	-
잠시간 아군 전원의 소비 MP가 0이된다	주인공	주인공	-
モンスターゾーン(몬스터 존)	주인공 세냐 실비아	실비아	-
실비아와 접촉한 적을 마비시키는 궁극의 표현영역	주인공	주인공	-
聖者の証(성자의 증거)	주인공 세냐 로우	로우	-
아군 전원을 부활시키고 회복하는 기술을 세냐가 사용한다	주인공	주인공	-
妖精たちのポルカ(요정들의 폴카)	주인공 세냐 마르티나	마르티나	-
아군 전원의 공방을 올리고 HP, MP를 자동회복	주인공	주인공	-
聖騎士の証(성기사 증거)	주인공 세냐 ???	???	-
모든 공격을 무효로 하는 기술을 ???가 사용한다	주인공	주인공	ローズハリケーン(로즈 허리케인)
ローズハリケーン(로즈 허리케인)	주인공 실비아 로우	로우	ローズタイフーン(로즈 타이푼 - 실비아)
장미색의 대선풍으로 적 전체를 찢어발겨 혼란시킨다	주인공	주인공	-
スペクタクルショー(스펙타클 쇼)	주인공 실비아 마르티나	마르티나	-
적 전체가 변신하는 랜덤 럭키 찬스	주인공	주인공	-
ナイトプライド(기사의 프라이드)	주인공 실비아 ???	???	-
용사의 능력을 앗은 초 업, 다시 존 상태 돌입	주인공	주인공	ライデイン(라이데인 - 주인공)
ジゴデイン(지고데인)	주인공 로우 마르티나	로우	ジゴスパーク(지고 스파크 - 마르티나)
이상조차 잘라내는 번개가 적 전체에 쏟아져 내린다	주인공	로우	-
大岩石落とし(큰바위 떨어뜨리기)	주인공 로우 ???	???	-
예술적으로 거대한 바위를 만들어 적 전체에 떨어뜨린다	주인공	마르티나	アストロン(아스트론 - 주인공)
忠義の鉄塊(충의의 철덩어리)	주인공 마르티나 ???	???	-
적 전체에 철덩어리의 충신이 유성과 같은 일격을 날린다	주인공	주인공	ギガバースト(기가 버스트)
ギガバースト(기가 버스트)	주인공 아무나3인	아무나3인	기가슬래시나 기가 블레이드 - 주인공
적 1체를 동료의 힘을 집결시킨 궁극검으로 공격	주인공	주인공	ギガデイン(기가 데인 - 주인공)
ミナデイン(미나 데인)	주인공 아무나3인	아무나3인	-
동료의 마력을 모아 적 전체에 신의 번개를 내리친다	주인공	아무나3인	ベホマズン(베호마즌 - 주인공)
聖竜の守り(성룡의 가호)	주인공 아무나3인	아무나3인	-
잠시간 동료 전원이 거의 무적이 된다	주인공	주인공	-
※???는 스토리상 스포일러요소가 있어 블라인드 처리. 눈치 빠른 사람은 알겠지만 ㄹㄹ			